

ROMANIA
JUD. SATU MARE
ORASUL NEGRESTI OAS
CONSILIUL LOCAL

HOTARAREA Nr. 87 / 2018

privind aprobarea acordului de găzduire între UAT orașul Negrești-Oaș și Asociația Sportivă Energia Negrești-Oaș, în vederea depunerii proiectului „Amenajare teren de sport, inclusiv achiziționare tribună la stadionul orașului Negrești-Oaș” în competiția de proiecte RO SMART în Țara lui Andrei

Consiliul Local al orasului Negrești Oaș, întrunit în ședință de îndată astăzi 19.10.2018,

Având în vedere :

- Expunerea de motive nr. 21229 / 19.10.2018 a d-nei primar Aurelia Fedorca,
- Raportul nr. 21228 / 19.10.2018 a Direcției achiziții publice și proiecte.
- Competiția de proiecte *RO SMART în Țara lui Andrei*
- În temeiul prevederilor art.36 alin. 2 lit. b, e, alin. 7 litera a din Legea nr. 215/2001 privind Administrația Publică Locală, republicată,
- Prevederile art. 45 alin. 2 litera f din Legea nr. 215/2001 privind Administrația Publică Locală, republicată,

HOTĂRĂȘTE :

Art. 1 Se aproba acordul de găzduire între Unitatea Administrativ Teritorială orașul Negrești-Oaș și Asociația Sportivă Energia Negrești-Oaș, în vederea depunerii proiectului „Amenajare teren de sport, inclusiv achiziționare tribună la stadionul orașului Negrești-Oaș” în competiția de proiecte *RO SMART în Țara lui Andrei* conform anexei care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 2 Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează, Direcția achiziții publice și proiecte prin director Keresztszegi Niculina.

Art. 3 Prezenta se comunică Instituției Prefectului Satu Mare și persoanelor nominalizate prin intermediul secretarului orașului.

Negrești Oaș la 19.10.2018

**PRESEDINTE
DE ȘEDINȚA
HOTCA ADRIAN**



**CONTRASEMNEAZA
SECRETAR UAT
GRIGORAS IOAN RADU**

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu respectarea prevederilor art. 45 din Legea nr. 215/2001

Nr. total al consilierilor în funcție = 17

Nr. total al consilierilor prezenți = 12

Nr. total al consilierilor absenți = 5

Voturi pentru = 11

Voturi împotriva = 0

Abțineri = 1